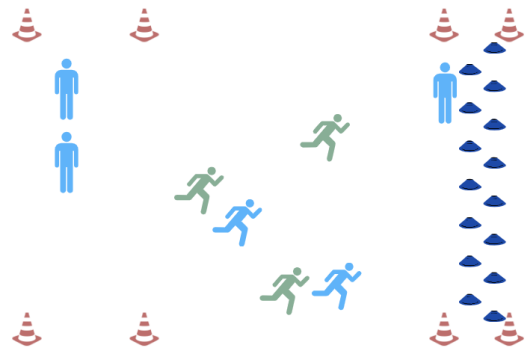


LA FORCE DU MIXTE

Objectif sportif : s'échauffer		Objectif pédagogique : comprendre la force de la mixité		
<u>Matériels et organisation :</u> <ul style="list-style-type: none"> - 8 plots - 2 couleurs de chasubles - Environs 30 coupelles - 1 paquet de carte « genre » (facultatif) 				
<u>Variantes :</u> <ul style="list-style-type: none"> - Si groupe non mixte, faire tirer les cartes garçon/fille jointent en annexe 				
	Durée	Objectifs pédagogiques	Buts	Déroulement
1	7'	Comprendre la force de la mixité	Ramener les coupelles le plus vite possible.	<p>Le principe du jeu est celui d'un « Loup ». Parmi les participants désigner entre 2 et 4 loups.</p> <p>Le but du jeu est de rapporter les coupelles dans la cabane sans se faire attraper par les loups. Pour attraper un joueur, je dois le toucher avec ma main.</p> <p>Si je suis touché, je dois rester statique et attendre qu'une personne vienne me libérer en tapant dans ma main. Si j'avais une coupelle dans ma main, je dois la laisser au sol et n'importe quel autre joueur peut venir la récupérer.</p> <p>/!\ : je ne peux pas être touché si je suis dans ma cabane ou dans la zone des coupelles.</p> <p>La partie s'arrête quand toutes les coupelles ont été rapportés ou si tous les joueurs ont été touchés par les loups.</p>
2	7'	Comprendre la force de la mixité	Ramener les coupelles le plus vite possible.	<p>Les consignes du jeu seront les mêmes que la partie précédente.</p> <p>1- Désigner de nouveaux loups.</p> <p>2- Avant de démarrer, faites piochez à l'ensemble des participants des cartes « genre ». Ceux ayant pioché une carte « FILLE » seront d'une couleur de chasuble, les autres seront « GARCON » et donc d'une autre couleur de chasuble.</p> <p>L'ensemble des garçons et des filles constituent une seule et même équipe.</p> <p>Si je suis touché, je dois rester statique et attendre qu'une personne vienne me libérer en tapant dans ma main.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si la personne qui me délivre à la même couleur de chasuble que moi, nous repartons chacun de notre côté et pouvons être touchés. - Si la personne qui me délivre est d'une couleur différente de la mienne, nous repartons ensemble mais nous sommes intouchables. <p>La partie s'arrête quand toutes les coupelles ont été rapportés ou si tous les joueurs ont été touchés par les loups.</p>

3- DEBAT

3- DEBAT			Questions pour le débat	Message clef
5'	Diminuer les stéréotypes	<p>Comprendre qu'ensemble on est plus fort</p> <p>Identifier ses propres stéréotypes</p>	<p>Avez-vous aimé ce jeu ?</p> <p>Qu'est-ce que vous avez aimé ?</p> <p>Qu'est-ce que vous n'avez pas aimé ?</p> <p>Est-ce vous avez trouvé le jeu facile ?</p> <p>Pourquoi les chasubles étaient différentes ?</p> <p>Dans la vie, avez-vous déjà aider quelqu'un ?</p>	<p>Dans le jeu, on avait besoin des autres pour être délivré et continuer à jouer. Dans la 2ème partie, on avait plus de chance de gagner si on s'aidait. On avait encore plus de chance de gagner quand on s'aidait avec des chasubles de couleur différente. Savoir jouer ensemble et accepter les autres comme ils sont, cela permet à chacun de s'amuser et d'avoir plus de force pour réussir.</p> <p>Dans la vie, c'est important de mettre en commun ce que l'on sait faire. C'est important de s'entraider. On est plus fort. On se sent mieux. On arrive mieux à faire ce que l'on veut.</p> <p>Pour gagner ensemble, il faut refuser les idées toutes faites sur les autres. Il existe beaucoup de stéréotypes. C'est important de lutter contre les stéréotypes. C'est intéressant d'être différent les uns des autres. On a plus d'idées. On peut essayer plus de choses.</p>